DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

SFL-GTG

極楽遊戯

げーむてんごく

やっとブラックジャック
ずっとポーカー
きっとノイローゼ
もっとスピード

村のビンゴ
森のルーレット
組のサイコロ
族のスロットルマシン

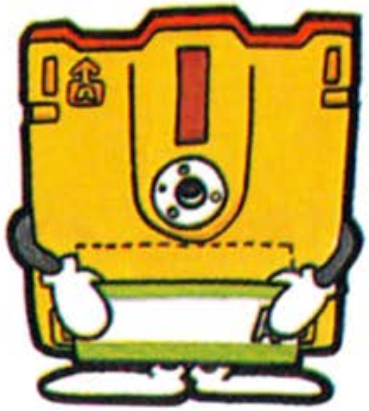
SOFEL

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 ディスクカード用のシールを1枚、きれいにはがします。

2 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に、隅をきちんとあわせてはってね。



3 もう1枚のシールも同じようにきれいにはれば完成。

4 シールの四隅をもう1度軽く押さえたらOK。あなたもやってみてね。

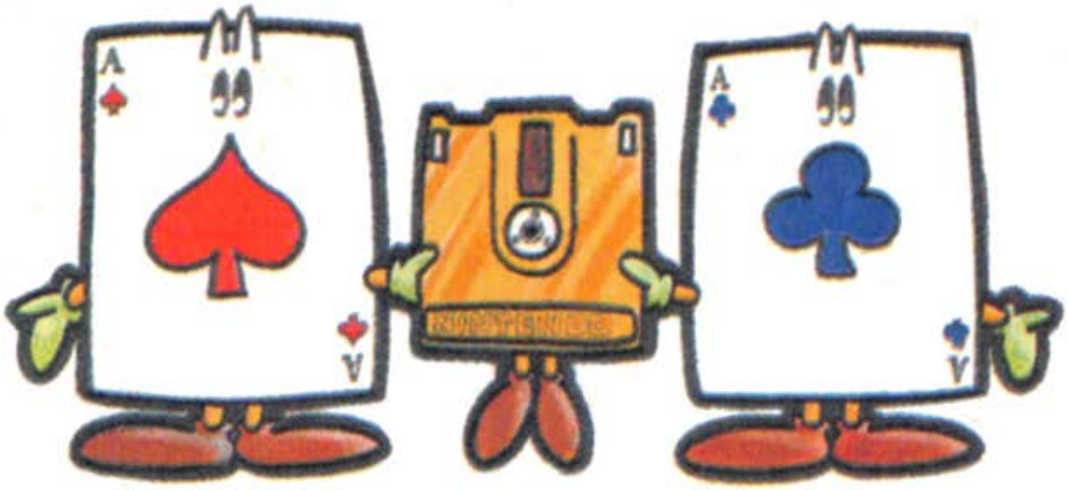
注意

●ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただし、このシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。

もくじ

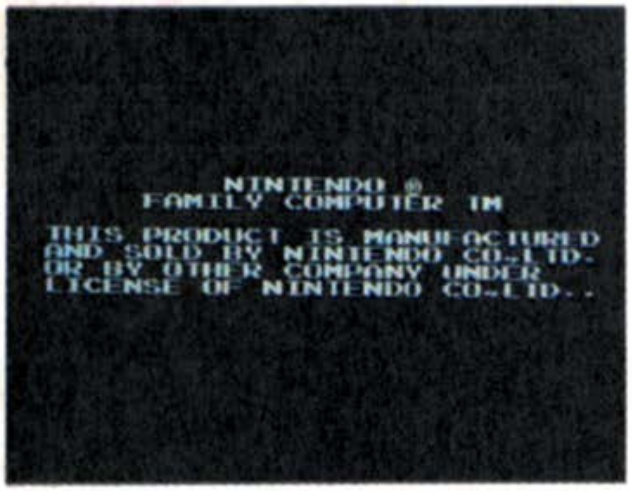
ゲームをはじめるための前準備（まえじゅんび）…… 4
メニュー画面（がめん）…… 6
村（むら）のビンゴ…… 8
森（もり）のルーレット…… 11
組（くみ）のサイコロ…… 16
族（ぞく）のスロットルマシン…… 18
やっとブラックジャック…… 22
ずっとポーカー…… 25
きっとノイローゼ…… 28
もっとスピード…… 30
これだけは覚（おぼ）えておいてほしい注意事項（ちゅういじこう）…… 32

ゲームをはじめるための前準備



ディスクシステムゲームを起動しましょう

ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続してください。本体のパワーを“ON”するとタイトル画面が出てきます。この時、ディスクカードのSIDE Aを上にしてセットします。画面が出ない時は、接続を確認してください。



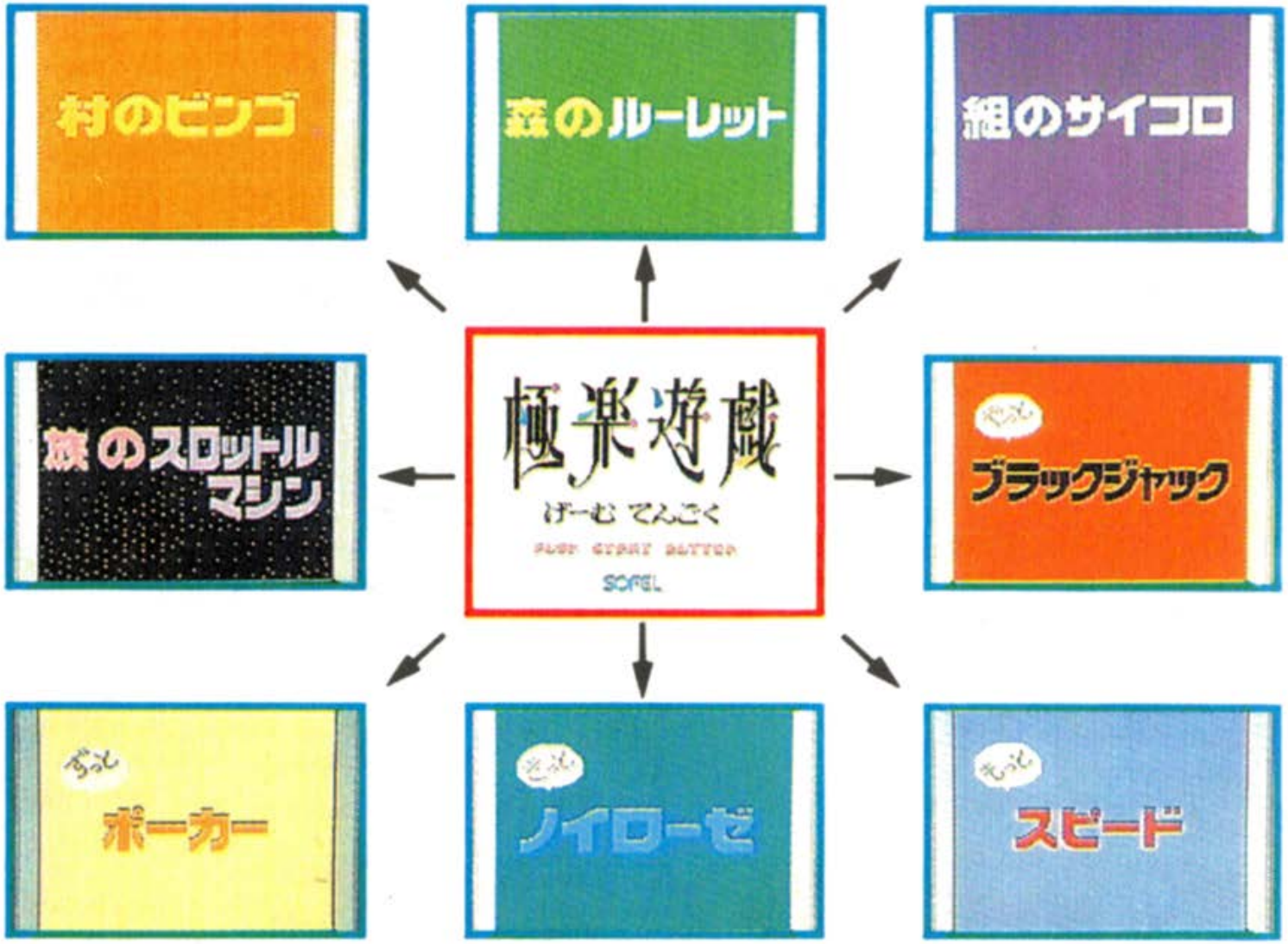
“NOW LOADING…”という画面のあと、しばらく待つと左の画面が出てきます。もし、“A，B SIDE ERR.07と出たときは、SIDE A，Bをもう一度よく確認して、SIDE Aを上にセットしましょう。

すると右のようなタイトル画面が出ます。画面の指示にあるように、スタートボタンを押してください。もし、うまく起動しなかったときは、34ページの一覧表で原因を調べて、必要な処置をしてください。

メニュー画面

◉ゲームの選び方

✚ボタン左右でチャンネルを変え、好きなゲームを選び、スタートボタンを押してください。



◉その他の選択は……

次に、人数または個数を選ぶ場合は、✚ボタン上下で好みの人数または個数を選び、Ⓐボタンを押してください。

●人数を選ぶ場合

●個数を選ぶ場合

その後、"PLEASE SET A SIDE"が表示されたら、A面をセットし、"PLEASE SET B SIDE"が表示されたら、B面をセットしてください。
しばらくするとゲームがスタートします。

チャンネル 1

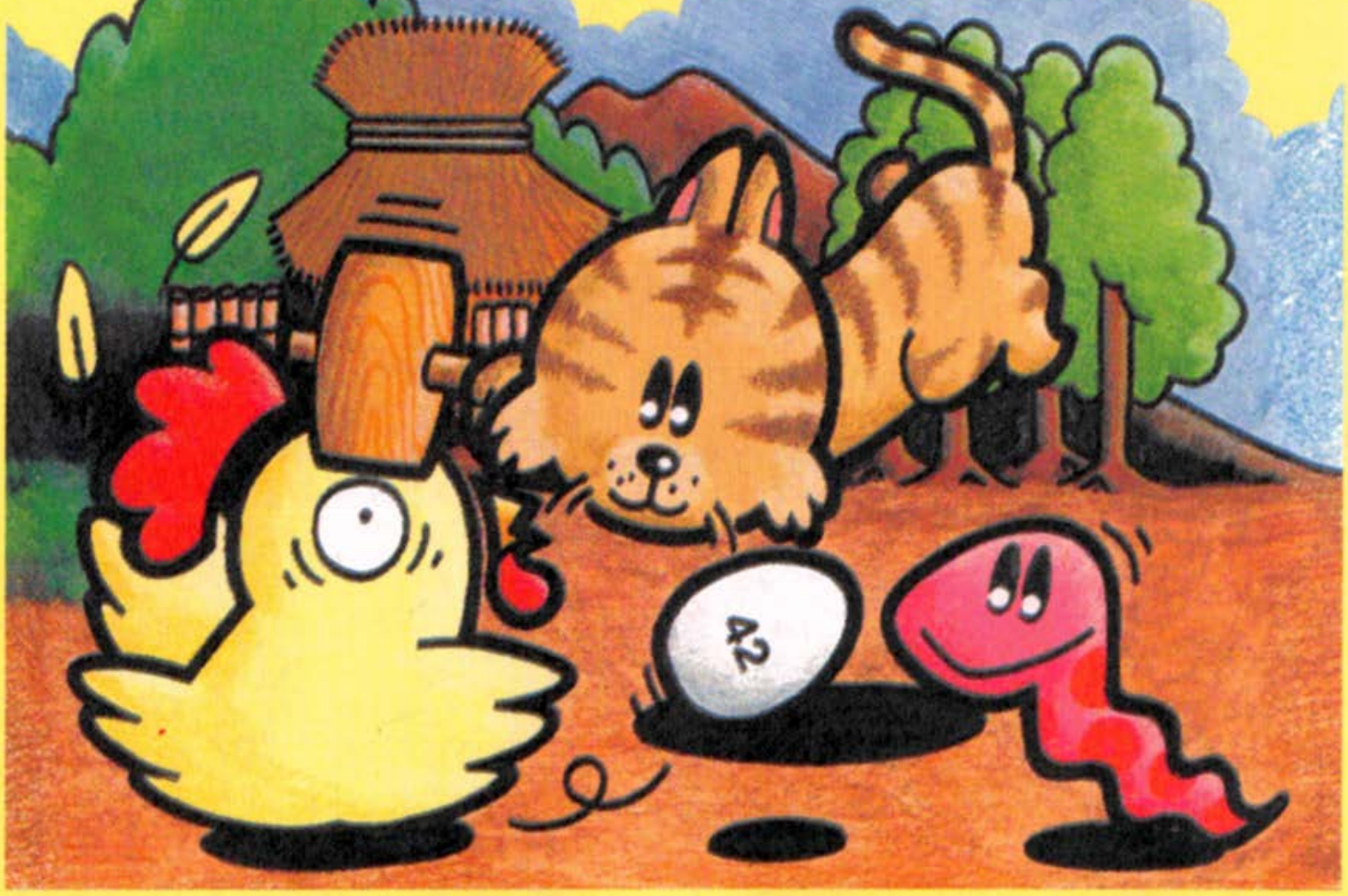
村のビンゴ

村の流行はビンゴゲーム！

ルールは簡単。

タテ，ヨコ，ナナメのどれかが

早く１列に並んだ人の勝ち!!

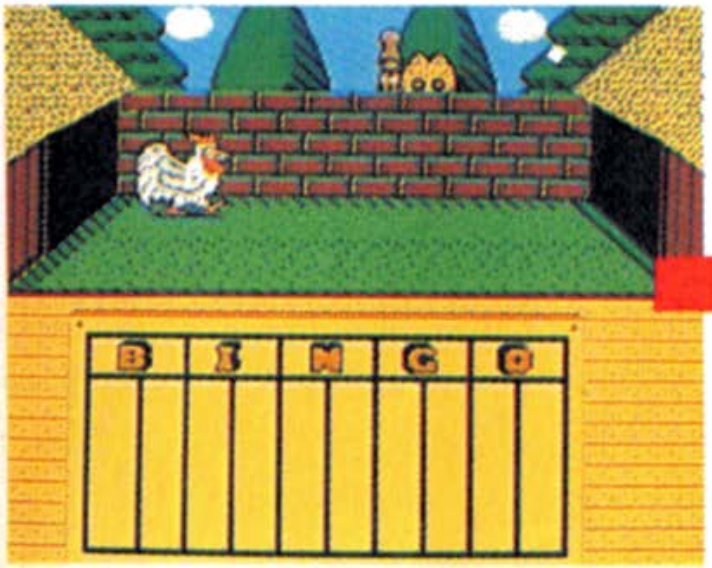


遊び方

ニワトリをなぐってタマゴを生ませよう！

1. まずオマケについている“村のビンゴカード”をみんなにくばりましょう。
2. 小屋から次々と出てくるニワトリを、Ⓐボタンを押して、なぐってください。
   ニワトリは、なぐられると、番号のついたタマゴを生み落します。

ニワトリが出て来て…

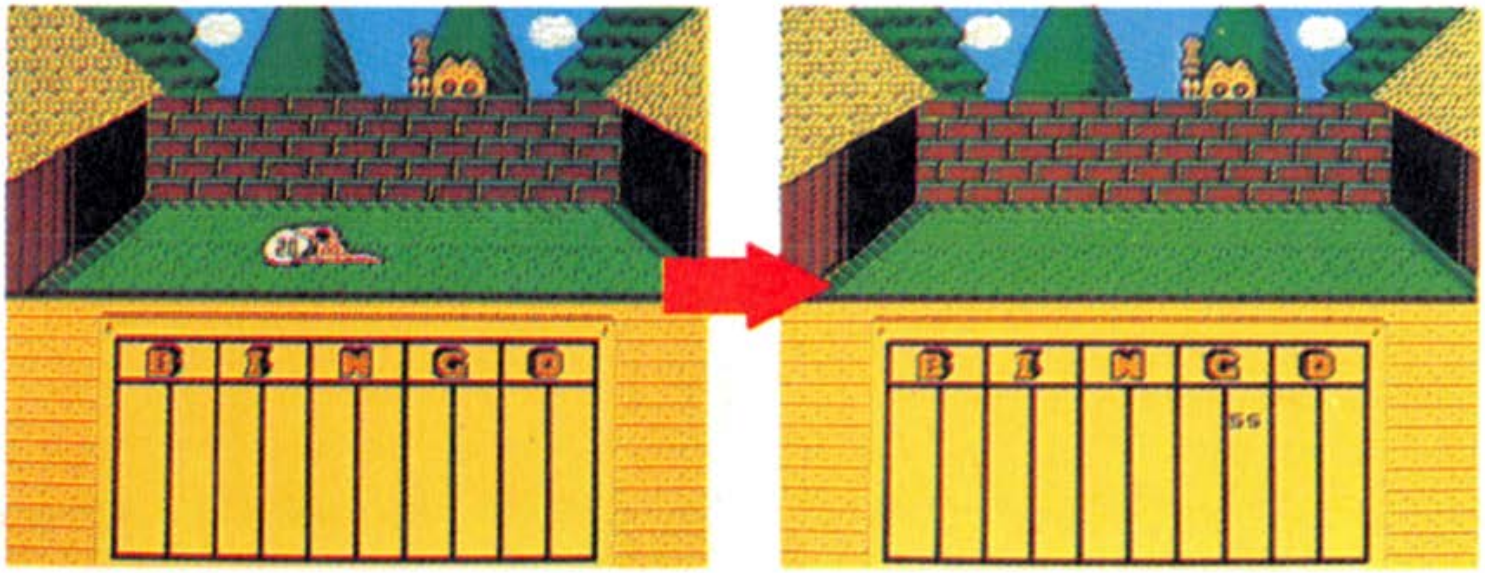


なぐるとタマゴを生む！

3. タマゴの番号が、村のビンゴ表に表示されるので、各自、手持ちのカードでチェックしてください。

4. 2～3をくり返し、タテ・ヨコ・ナナメのどれかが、早く1列に並んだ人の勝ちです。

タマゴをのみこみ…　　表示される！



村のビンゴカードの使い方

村のビンゴ表に表示された番号を、毎回チェックします。表示された番号の所を裏側へ折込んでチェックしてください。なお、カードの中央はフリーになっています。

チャンネル
2

森のルーレット

森の湖畔でルーレット！

キミは、どこにかけるのカナ？
うまくかけて、
もちてんをせっせとふやそうネ！

遊び方

どこに何点かける？

1回にかけられるのは、30点までです。うまく振り分けて、かけてください。

1. ✚ボタン上下で、かけるプレイヤーを選び、✚ボタン右で決めてください。かけるプレイヤーを決めると、▶が出てきます。
2. “いろ”にかける場合は、Ⓐ・Ⓑボタンで“あか”“あお”を選び、✚ボタン下で▶を下へやり、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけ点を決めてください。

プレイヤーを選ぶ

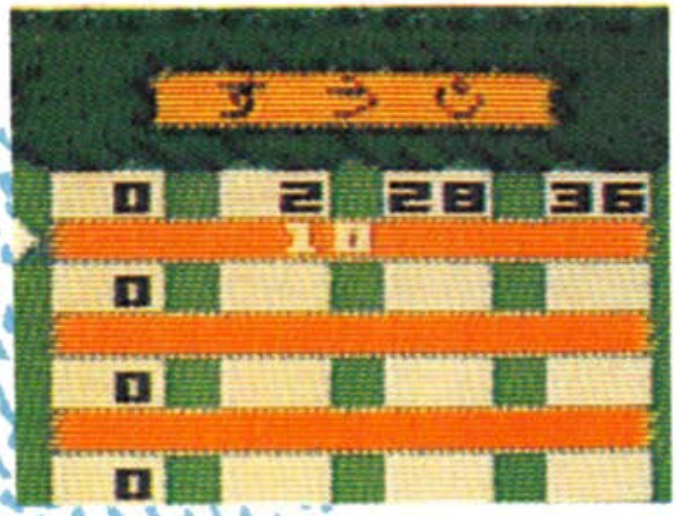
“いろ”にかける

3. “どうぶつ” にかける場合は、Ⓐ・Ⓑボタンで、かける動物や人物を選び、✚ボタン下で▶を下へやり、Ⓐ・Ⓑボタンでかけ点を決めてください。

4. “すうじ” にかける場合は、Ⓐ・Ⓑボタンですうじを選び、✚ボタン下で▶を下へやり、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけ点を決めてください。“すうじ”は、4コまで、かけることができます。

“どうぶつ” にかける

“すうじ” にかける



さあ、ルーレットスタート！

みんながかけ終ったら、スタートボタンを押してください。すると、サルくんが、トロッコをスタートさせてくれます。そして自動的にトロッコはストップします。

倍率

あか　あお ……2倍

すうじ

1つかけた時……38倍

2つかけた時……16倍

3つかけた時……8倍

4つかけた時……4倍

どうぶつ

……38倍(ばい)

……16倍(ばい)

……8倍(ばい)

……4倍(ばい)

チャンネル 3

組のサイコロ

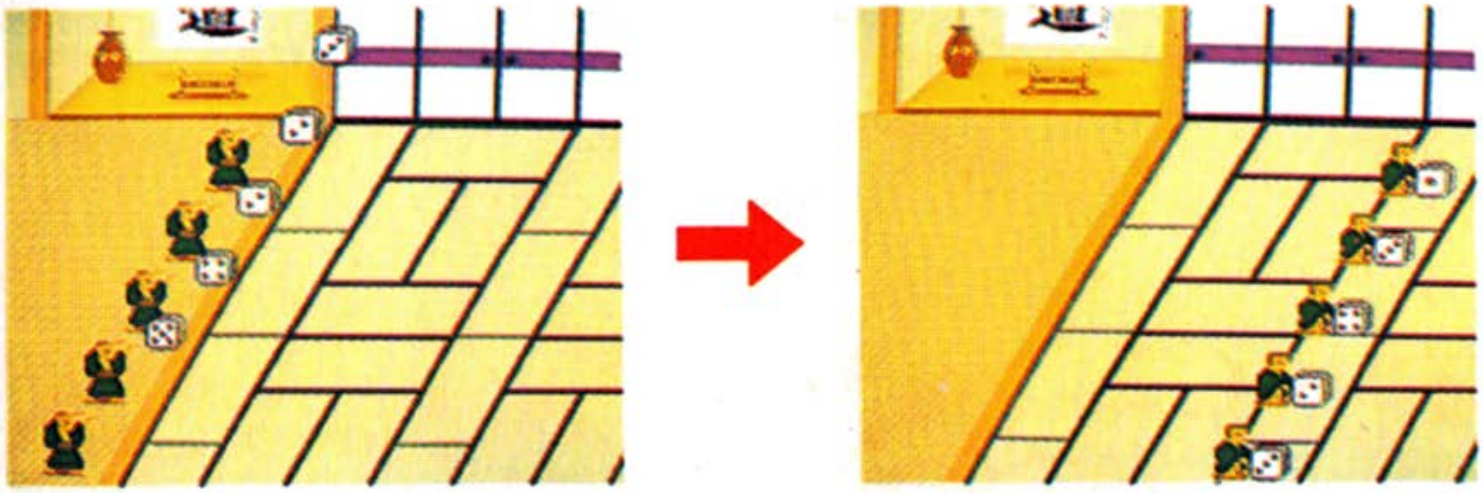
組で遊ぼう明るいサイコロ！

キミは何に使うのカナ？

遊び方

Ⓐボタンを押すと、おにいさん方が、サイコロをいっせいに投げてくれます。
Ⓑボタンを押すと、サイコロを拾い、もとの位置へ戻ってくれます。

１コ使って、みんなでオマケの極楽すごろくをやったり、２コ使って、出た数の和が、偶数か奇数かを当っこしたり、又は、５個使って、オマケの極楽レースをみんなでやれば、もりあがることまちがいなし！
この他にも、遊び方はいろいろあるヨ！



チャンネル
4

族のスロットルマシン

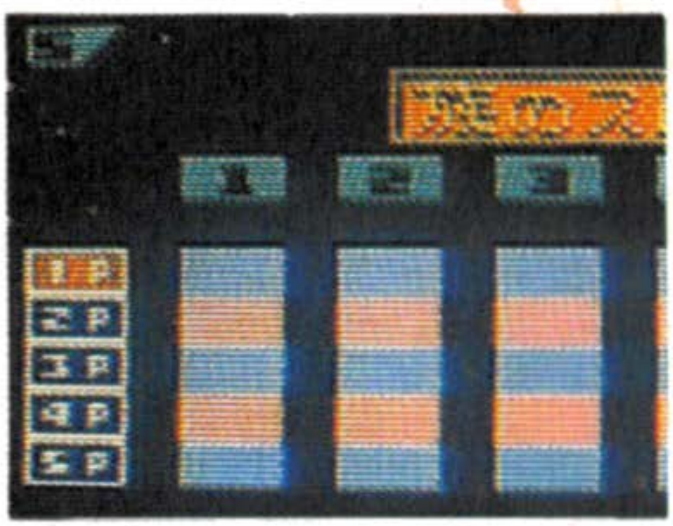
さあ、みんな星空へ向って
フルスロットル！

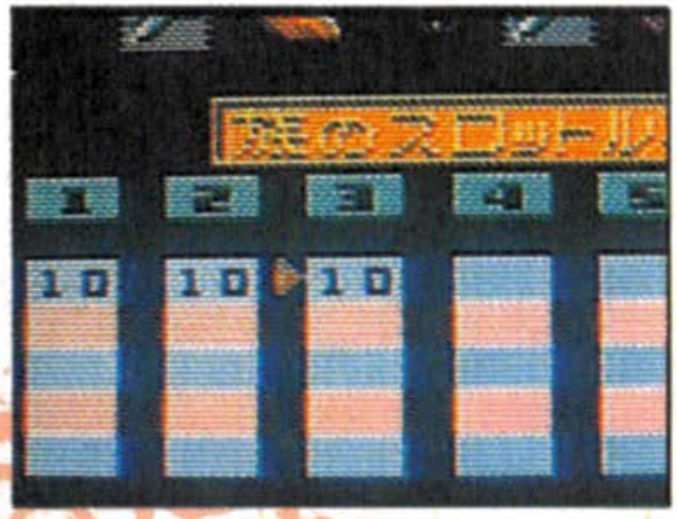
キミはどこで止めるカナ？
うまく止めて、もちてんを
どんどんふやそうぜ！

遊び方

1回にかけられるのは30点までです。
うまく振り分けて、かけてください。

1. ✚ボタン上下で、かけるプレイヤーを選び、✚ボタン右で決めてください。かけるプレイヤーを決めると、▶が出てきます。
2. 1～5の好きな場所へ▶を動かし、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけてください。
3. みんながかけ終ったら、スタートボタンを押してください。





マシンのGO&STOPは…

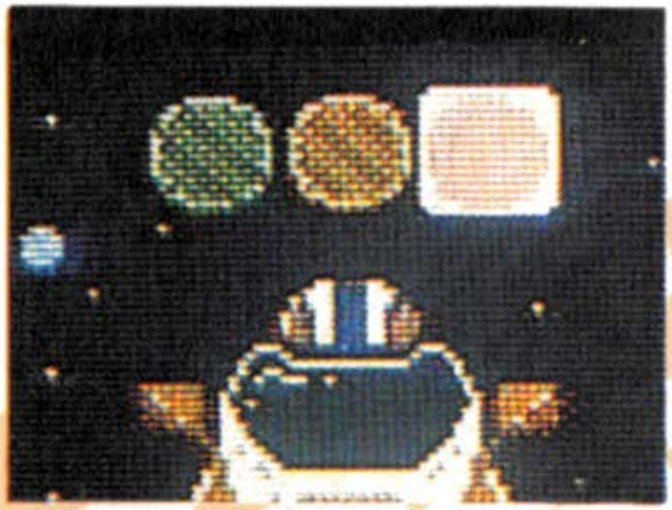
プレイヤー1から順番に、マシンのGO&STOPをします。

1.マシンのGO

✚ボタン左右で、信号のわくを緑へ合わせⒶボタンを押します。

2.マシンのSTOP

✚ボタン左右で、信号のわくを赤へ合わせⒶボタンを押します。



役(やく)および倍率早見表(ばいりつはやみひょう)

7 7 7 ×320	×5
×160	×1
×80	×2
×40	×1
×20	×2
×10	

チャンネル

5

やっとブラックジャック

カードの和を21に近づけよう!

キミは、親との勝負に勝てるカナ?

遊び方

1. まず、親を決めます。✚ボタン上下で親を選び、スタートボタンを押してください。
2. 次に、点数をかけます。親以外のプレイヤーは、✚ボタン上下で▶を動かし、Ⓐ・Ⓑボタンで、かけ点を決めてください。ただし、1回にかけられるのは、**10点**までです。
3. では、カードをひきましょう。親以外のプレイヤーが、全員かけ終ったら、スタートボタンを押してください。すると、1枚めのカードが表になり、番号が白色のプレイヤーから順番に、Ⓐボタンでカードをひき、Ⓑボタンでストップします。
4. さあ、勝負だ！親以外のプレイヤーが、全員ストップをかけたなら、勝負になります。親は、好きなだけカードをひき、ストップをかけてください。

カード点数表

カードの数	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
点　数	1,11	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10	10	10

役　名	略　称	内　容	倍率
ブラックジャック	B ♠ J	♠Aと♠Jのくみあわせ	10
7 シ タ	7　下	7枚で21以下が出来たとき	5
6 シ タ	6　下	6枚で21以下が出来たとき	4
5 シ タ	5　下	5枚で21以下が出来たとき	3
6・7・8	同678	同マークの6・7・8で21のとき	3
あ ら し	あ ら し	同数カードが3枚そろったとき	3
トッピン	トッピン	Aと絵カード又は10で21になったとき	2
——	——	その他で21になったとき	1

チャンネル
6

ずっとポーカー

どのカードをすてて、
どのカードをのこそうかナ…
役を作るのは、キミのカンしだい！
さあ、勝負だ！

遊び方

このゲームは、役を作って、プレイヤー同士で勝負をします。
役表を参考にして役を作ってください。

●カードの交換は…

✚ボタン上下でプレイヤーを動かし、左右で、カードのわくを左右へ動かし、Ⓐボタンでカードを交換します。

●さあ、勝負だ！

全員がカードを交換し終ったなら、わくを、勝負のところへ持ってゆき、Ⓐボタンを押してください。

A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	ココナ
20	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	30

●マークによる強さ

強い ♠↔♥↔♣↔♦ 弱い

●次の勝負をする時は…

勝負が終り、次の勝負をしたい時は、スタートボタンを押してください。

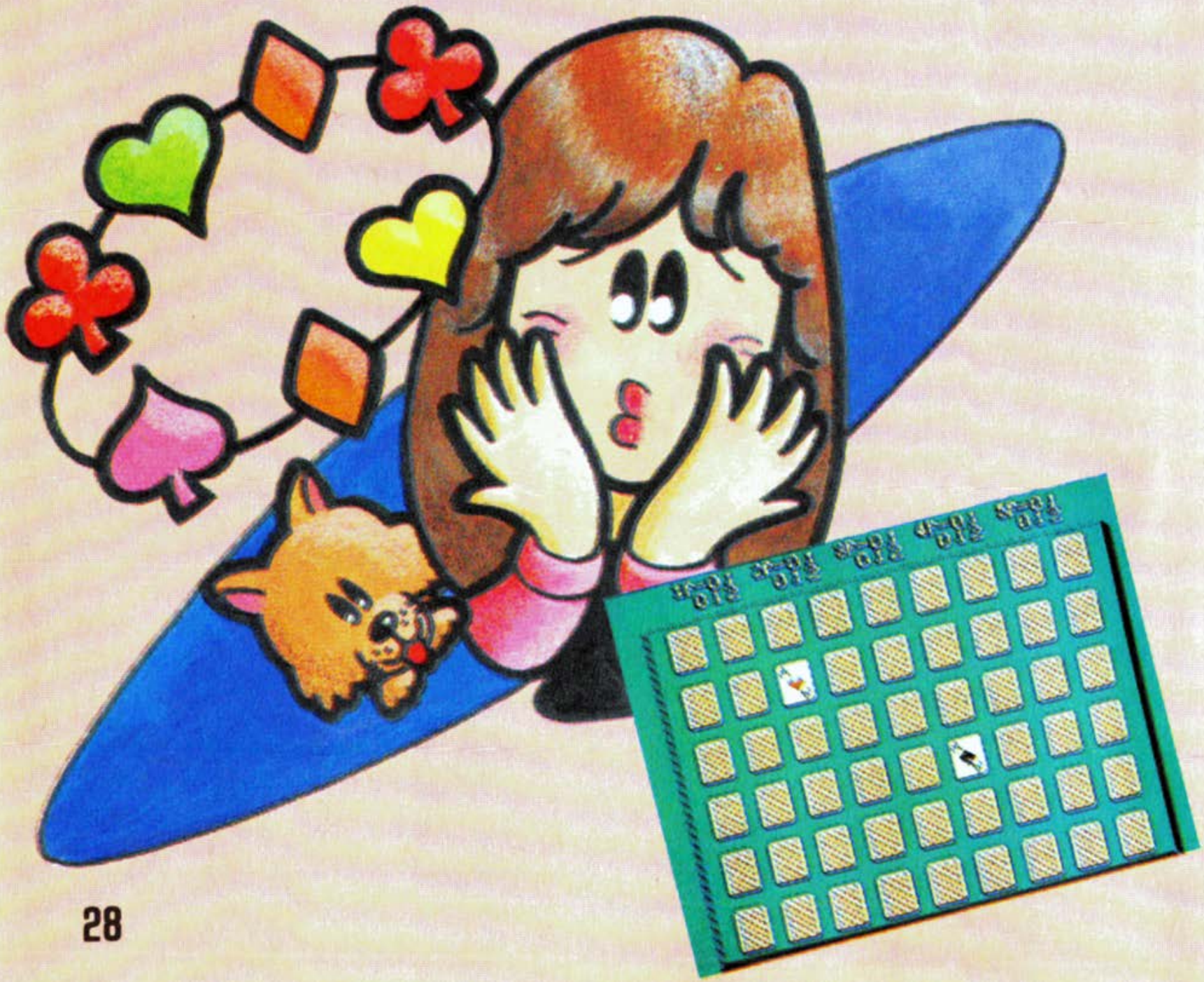
役表

強さ	カード	役名	略称
1	A♦ K♦ Q♦ J♦ 10♦	ロイヤル ストレートフラッシュ	LSF
2	J♣ 10♣ 9♣ 8♣ 7♣	ストレートフラッシュ	SF
3	5♥ 5♠ 5♦ 5♣ Q♠	フォーカード	4C
4	K♥ K♠ 3♥ 3♠ 3♦	フルハウス	FH
5	Q♦ 10♦ 6♦ 4♦ 3♦	フラッシュ	FL
6	J♦ 10♠ 9♥ 8♠ 7♦	ストレート	ST
7	7♦ 7♠ 7♥ K♠ 9♦	スリーカード	3C
8	K♥ K♣ 5♦ 5♥ Q♦	ツーペアー	2P
9	J♦ J♠ 2♥ 8♠ J♦	ワンペアー	1P

チャンネル
7

きっとノイローゼ

みんなそろってノイローゼ!
キミの記憶力(きおくりょく)が勝負(しょうぶ)の決(き)め手(て)だ!



遊び方

遊び方は２通りです。取ったカードの枚数で勝負するも良し、取ったカードの点数で勝負するもこれまた良し!

●カードのめくり方・戻し方

✚ボタン上下左右でわくを動かし、Ⓐボタンでカードをめくります。カードがそろえば、もう一度できますが、そろわなかった時はⒷボタンで戻してください。次の勝負をしたい時はスタートボタンを押してください。

※取ったカード１枚分が得点になります。

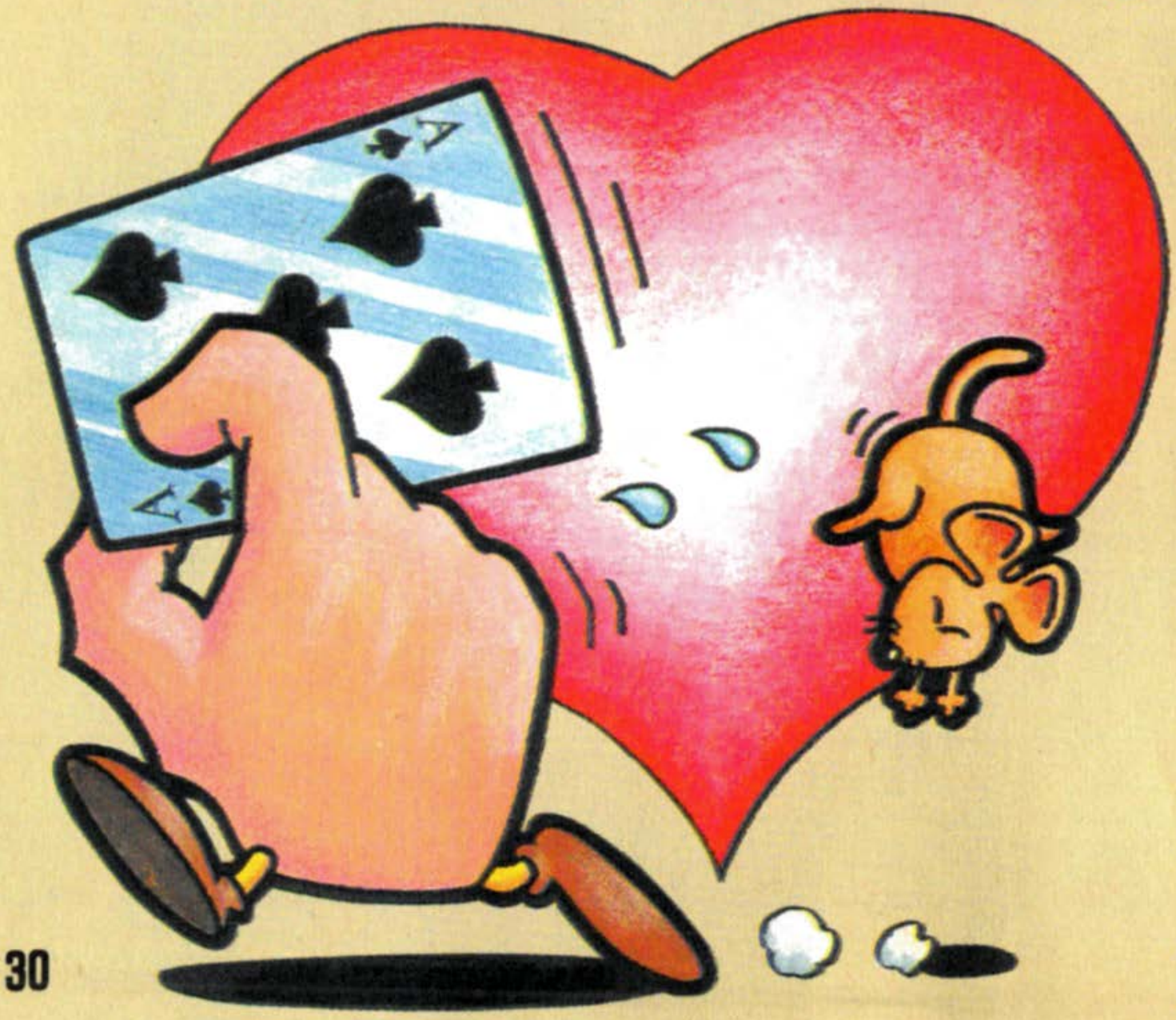
カード点数表

A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K	ココナ
20	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	50

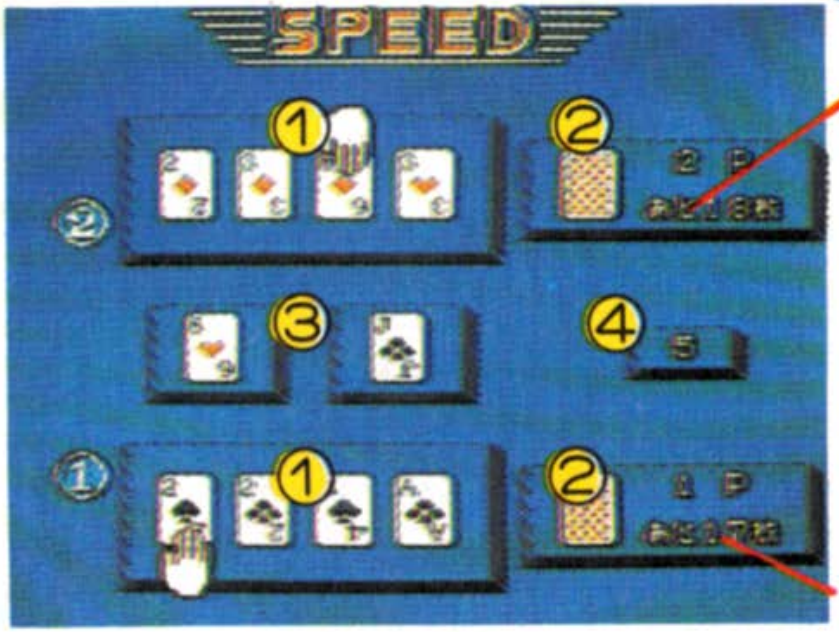
チャンネル
8

もっとスピード

早く手持ちのカードを
なくした人が勝ち！
キミの反射神経がものをいう…



遊び方



プレイヤー2のこり枚数

①場札

②手札

③台札

④タイマー

プレイヤー1のこり枚数

●カードののせ方

1. ✚ボタン左右で手を動かし、台札の上か下へ続くカードを選びます。Ⓐボタンでカードを持ち、✚ボタン左右で、台札の上へ置いてください。
2. 2人とも台札にのせるカードが場札になくなった時は、5秒後に新しいカードが手札から台札へのせられます。
3. もう一度勝負をしたい時は、スタートボタンを押してください。

これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守って、こわさないようにしましょう。

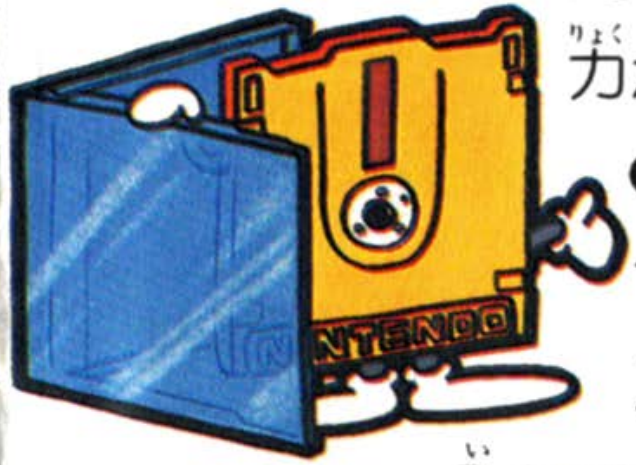
ディスクカードの取り扱いは大切にしてネ！

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それに、そこを傷つけたりしないようにも気をつけてね。

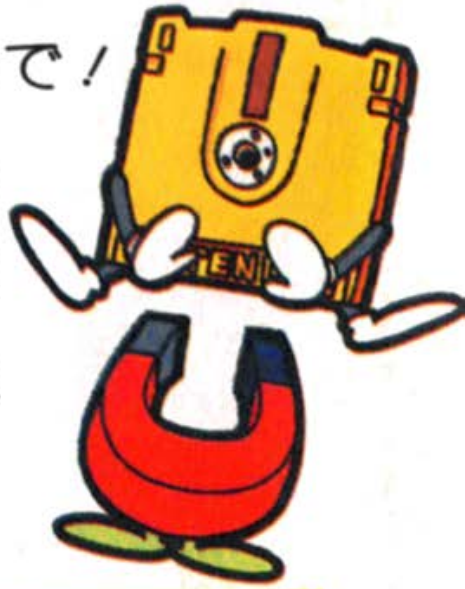
●湿気や暑さは大の苦手！風通しのよい涼しい場所に保管してね。

●ゴミゴミしたところは大キライ！ホコリはディスクカードの大敵なんだ！

●磁石を近づけられると、データが消えちゃうぞ！テレビ、ラジオなども磁力があるから、近づけないで！



●踏みつけるなんてとんでもないぞ！いつもプラスチックのケースの中に入れておいてね！



ディスクドライブの赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れちゃダメ。ディスクシステムの説明書もよく読んでね。

ディスクシステムが
正常に作動しなくなったときは…

ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A, B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

ハーレム
極楽ゴール!!

だれか1人を
5コマもどすこと
をゆるす。

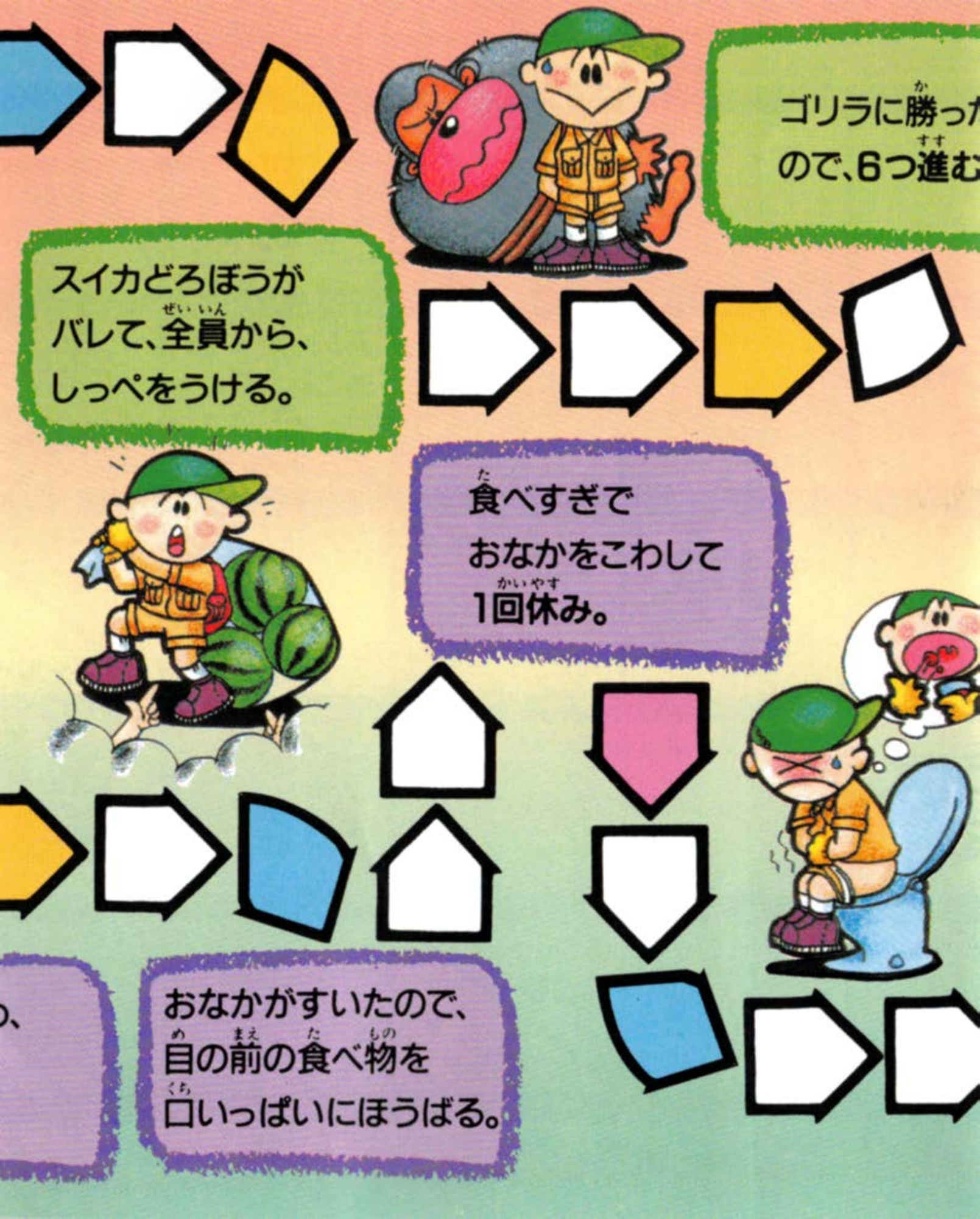
忘れ物をしたので、
もう一度ふり、
出た数だけもどる。

あとひといきの
ところで、足をつり
1回休み。

けんかに負けて
5つもどる。

極楽レース

1 コース	スタート ゴール	もう1度ふる
2 コース	スタート ゴール	もう1度ふる
3 コース	スタート ゴール	
4 コース	スタート ゴール	もう1度ふる
5 コース	スタート ゴール	もう1度ふる


ゴリラに勝った
ので、6つ進む
スイカどろぼうが
バレて、全員から、
しっぺをうける。
食べすぎで
おなかをこわして
1回休み。
おなかがすいたので、
目の前の食べ物を
口いっぱいにほうばる。

		スタートへもどる / ゴールイン!	2回休み…	
う1度る			スタートへもどる / ゴールイン!	2回休み…
	もう1度ふる			スタートへもどる / ゴールイ
う1度る				2回休み…
		スタートへもどる / ゴールイン!		

好きなこの名前を
5回さけぶ。
気分が良いので
好きな歌を1曲
うたう。
宝を発見!!
もう一度ふり、出た
数だけ進んでよし。
ヤッさんに
おどされ
2つもどる。
運動不足のた
うでたてふせを
10回やる。

		3回 休み…			
			3回 休み…		
ン!	2回 休み…			3回 休み…	
	スタートへ もどる ゴールイン!				
	2回 休み…	3回 休み…			

田植えの準備のため、
ふっきんを
10回やる。

もう一度ふって、
次に進む方向を決めよう

スタートへもどる

トラクターにのせて
もらって、
2つ進む。

宝くじが当った!!
もう1度ふり、
出た数だけ進める。

かなしばりに
あって
1回休み。

2つ もどる	折り返し 地点へ			
	2つ もどる	折り返し 地点へ		
		2つ もどる	折り返し 地点へ	
3回 休み…			2つ もどる	折り返 地点へ
	折り返し 地点へ			2つ もど

ヘビがいるので、
2つもどってようす
を見よう…
こえだめにはまって、
1回休み。
川でおぼれたので、
水をコップ5はい飲む。
カラオケスナック
にさそわれ
1曲歌う。

	方向転換		3つ進んで2つもどる	1回休み…	
		方向転換	1回休み…	1つもどる	
		1回休み…	方向転換	2つもどる	
	1回休み…	1つもどる		方向転換	
	方向転換	1回休み…	1つもどる		

CUNTRYコース

極楽すごろく

熊が出た！
死んだふりをしながら
1回休み。

スタート

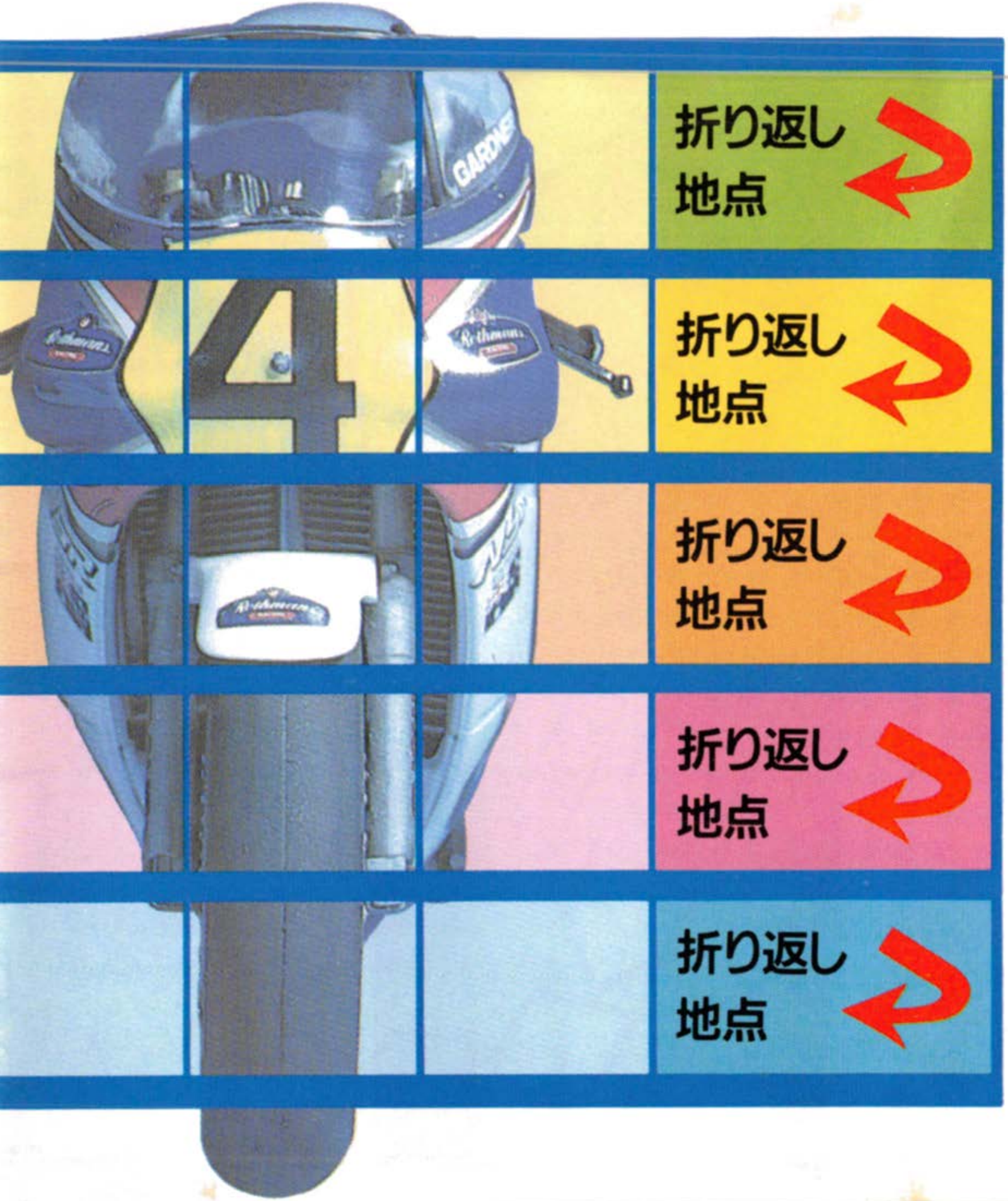
初めに1回ふって
進む方向を
決めよう！

ゴリラと戦うため、
うでたてふせを
10回やっておこう！

ナンパに成功!!
となりのこに
キスをして、3つ進む。

- 1回休み。
- 2回休み。
- 2つもどる。

TOWNコース


GARDNER
4
折り返し
地点
折り返し
地点
折り返し
地点
折り返し
地点
折り返し
地点

●コスの作り方

太線に沿ってコスを切り、のりしろをかさねてテープで止めて、コスを作ってね！

B I N G O

7	22	40	58	61
4	16	31	52	73
1	25		46	64
10	19	34	55	67
13	28	37	49	70

B I N G O

10	28	40	49	61
1	19	34	55	70
4	25		46	67
13	16	37	52	64
7	22	43	58	73

B I N G O

3	27	44	50	74
7	22	38	53	68
4	17		59	71
10	30	32	47	62
14	24	41	56	65

B I N G O

14	20	37	52	67
2	16	43	55	64
11	25		58	73
7	19	39	49	70
9	22	34	46	61

B I N G O

11	28	39	54	75
5	30	35	60	73
15	24		48	63
6	18	37	57	69
2	27	33	51	66

B I N G O

15	29	34	52	70
4	17	40	49	64
9	20		46	72
1	26	33	58	67
8	19	36	55	61

B I N G O

14	29	35	50	71
5	23	38	47	74
8	17		53	65
2	26	44	59	68
11	20	41	56	62

B I N G O

15	21	39	54	66
3	30	45	48	69
6	24		60	75
12	18	42	57	63
9	27	36	51	72

B I N G O

5	20	38	47	74
2	17	35	56	71
8	23		59	65
11	29	32	50	68
14	26	44	53	62

B I N G O

12	30	39	57	75
3	21	36	48	72
9	27		54	66
15	18	33	51	69
6	24	45	60	63

ゲーム内容などについての電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。

DISK SYSTEM

極楽遊戯

げーむ てんごく

1987年12月1日初版

発行　株式会社 ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2
TEL.03-353-1061

編集　株式会社 インフォマーシャル
〒160 東京都新宿区坂町27-5 市ケ谷光風ビル6F

印刷　図印刷株式会社

ファミリー コンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。

1987 SOFEL

禁無断転載

4 988623 300072